

María de los Reyes Garabito

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS · ANIMACIÓN 3D · TECHNICAL ART

SOBRE MÍ

Estudiante de último curso del Grado en Diseño de Videojuegos, con perfil orientado a la animación 3D, la narrativa visual y el technical art. Tengo formación en Blender, Unity, edición audiovisual, modelado, rigging, renderizado y composición. Actualmente desarrollo un TFG centrado en la creación de cinemáticas históricas en 3D sobre la figura del Cid Campeador. Cuento además con experiencia académica internacional en Alemania y Estados Unidos.

EXPERIENCIA LABORAL

Animación y edición de vídeo freelance

TRABAJO POR ENCARGO · 2024 – ACTUALIDAD

Edición de un videoclip y desarrollo actual de una pequeña pieza animada/audiovisual para una boda, trabajando montaje, ritmo visual, narrativa, feedback y entrega final.

Webmaster y asistente docente

DEPARTAMENTO DE ESPAÑOL, WASHINGTON & JEFFERSON COLLEGE, EEUU · 2024 – 2025

Apoyo académico y digital al Departamento de Español: desarrollo web, corrección de exámenes, apoyo a estudiantes y comunicación en inglés.

Social Media Manager

CONSEJO DE LA JUVENTUD DE BURGOS · 2023 – 2024

Gestión de contenidos para redes sociales, creación de materiales visuales y apoyo en campañas y eventos dirigidos a público joven.

Monitora de eventos de realidad virtual

BURGOS

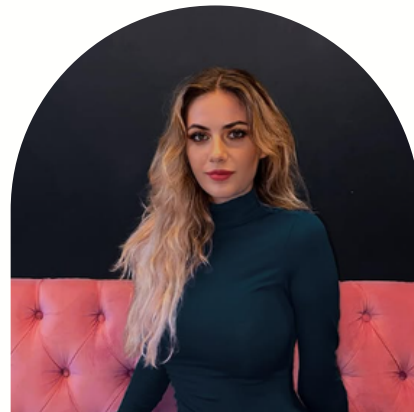
Supervisión de actividades con gafas VR para niños, explicando el uso del equipo y garantizando una experiencia segura.

HERRAMIENTAS

Blender · Unity · Adobe Premiere Pro · Photoshop · Substance Painter · Adobe Animate · Figma · Procreate · GitHub · Visual Studio

COMPETENCIAS

Animación 3D · Modelado · Rigging · Storyboard · Look dev · Renderizado · Composición · Edición audiovisual · Programación gameplay



CONTACTO



Teléfono:
(+34) 615 184 574



Correo electrónico:
reyes.garabito01@gmail.com



Página web:
www.reyesgarabito.com

EDUCACIÓN

Grado en Diseño de Videojuegos

UNIVERSIDAD DE BURGOS

222 ECTS superados Nota media: **7,24**

TFG: Cinemáticas históricas en 3D sobre el Cid Campeador.

(Pendiente de defensa Junio 2026)

Intercambio internacional

TH KÖLN – COLOGNE GAME LAB

ALEMANIA

2025 – 2026

Intercambio internacional

WASHINGTON & JEFFERSON

COLLEGE, EEUU

2024 – 2025

IDIOMAS

Español nativo · Inglés C1

PROGRAMACIÓN

C# · C++ · JavaScript · HTML · CSS